

**Название тематического модуля:** игровые практики здорового образа жизни (подвижные, спортивные игры)

**Название игровой практики:** подвижная игра «Рыбалка»

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** 5-30 детей

**Материал, оборудование:** нет

**Ход игры/правила/игровые действия/руководство:**

Двое игроков выбираются рыбаками, остальные – рыбы. «Рыбаки» хватаются за руки и бегут за рыбой. Если они догонят кого-нибудь из «рыб» и, прежде чем она вырвется, успеют схватить свободными руками так, что «рыба» очутится между руками «рыбаков», то такая «рыба» считается пойманной. Пойманная «рыба» становится между «рыбаками», держа их за руки, и таким образом составляет невод. Этим неводом «рыбаки» ловят других «рыб», каждая новая пойманная «рыба», входя в состав невода, увеличивает его длину. Когда все «рыбы» войдут в состав невода, игра кончается.

Правила: «Рыбы» могут подлезать под руки игроков, составляющих невод, пока круг не замкнулся, т.е. рыбаки не соединились друг с другом свободными руками. «Рыбакам» запрещается ловить разорванным неводом, «рыбам» нельзя разрывать невод напором.

**Источник:** сайт Игра 4D: дети, движение, дружба, двор  
<https://doshkolka.rybakovfond.ru/bank#podvizhnye>

**Название тематического модуля:** игровые практики здорового образа жизни (подвижные, спортивные игры)

**Название игровой практики:** подвижная игра «На охоту»

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** 5-10 детей

**Материал, оборудование:** нет

**Ход игры/правила/игровые действия/руководство:**

Дети стоят за чертой на одной стороне площадки – это «дом». На противоположной стороне на расстоянии 10-12 метров проводится вторая черта – «лес».

Первый игрок говорит: «**Я иду в лес на охоту, я поймаю...**» Затем ребенок делает большой шаг и говорит - «**Зайца!**», второй шаг – «**Медведя!**» и т.д.

Задача игрока перейти черту и попасть в «лес». Если ребенок остановился, он возвращается назад «домой». Затем идет «на охоту» следующий играющий.

**Правила:**

Нужно на каждый шаг называть животное, не останавливаясь, не делая пауз.

Название животного нужно говорить громко и четко.

**Усложнение/Упрощение**

Можно перенести линию ближе (на расстояние 6-7 метров) и ввести

правило: ранее названное животное снова называть запрещено. Можно идти «на охоту» разными способами (задом наперед, прыгая на одной ножке и т.д.).

Можно устроить «Охоту в Африке»: «Я иду в джунгли на охоту, я поймаю тигра, слона, обезьяну...»

**Источник:** сайт Игра 4D: дети, движение, дружба, двор  
<https://doshkolka.rybakovfond.ru/bank#podvizhnye>

**Название тематического модуля:** игровые практики здорового образа жизни (подвижные, спортивные игры)

**Название игровой практики:** подвижная игра с элементами спортивной игры «Футбол» - «Забей в ворота»

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** 7-9

**Материал, оборудование:** футбольный мяч, ворота

**Ход игры/правила/игровые действия/руководство:**

Игровое правило: Забить как можно больше голов в ворота противника

Варианты игры:

1. Несколько играющих детей (4 - 6) становятся на линию, отмеченную в 5 м от ворот, - это нападающие. Двое детей (3) – защитники, они располагаются между линией и воротами. Нападающие по очереди забивают в ворота три мяча. Защитники стараются поймать мячи и возвращают обратно нападающим. Затем дети меняются ролями. Выигрывает тот ребенок, который больше забивает мячей в ворота.
2. Забить мяч из разного положения и любыми частями тела.

**Источник:** <https://nsportal.ru/detskiy-sad/fizkultura/2013/09/10/kartoteka-podvizhnykh-igr-i-uprazhneniy-s-elementami-sportivnoy>

**Название тематического модуля:** игровые практики здорового образа жизни (подвижные, спортивные игры)

**Название игровой практики:** подвижная игра с элементами спортивной игры «Футбол» - «Пингвины с мячом»

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** 10-20 детей

**Материал, оборудование:** 2 мяча

**Ход игры/правила/игровые действия/руководство:**

В игре участвуют две команды, которые выстраиваются в колонны за линией старта. В 5 – 8 м от детей – флажки. По сигналу первые номера каждой команды, зажав между коленями мяч, устремляются к флажку (дети переваливаются с ноги на ногу, словно пингвины). Добежав до флажка, они ударом ноги направляют мяч через площадку вторым номерам, а сами становятся в конец колонны. Игра заканчивается, когда все «пингвины» выполнят перебежки и мяч снова окажется у первого

номера колонны. Если ребенок потеряет мяч во время бега, нужно взять его и продолжать игру.

**Источник:**

<https://nsportal.ru/detskiy-sad/fizkultura/2013/09/10/kartoteka-podvizhnykh-igr-i-uprazhneniy-s-elementami-sportivnoy>

**Название тематического модуля:** игровые практики здорового образа жизни (подвижные, спортивные игры)

**Название игровой практики:** подвижная игра «Лес, болото, озеро»

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** 10-20 детей

**Материал, оборудование:** мел

**Ход игры/правила/игровые действия/руководство:**

Чертят круг такого размера, чтобы в него поместились все играющие, и еще 3 круга на равном расстоянии от первого. В 1-ый становятся играющие, а остальные получают названия: «лес», «болото», «озеро». Ведущий называет зверя, птицу или рыбу (можно договориться и называть растения). Быстро считает до установленного числа. Все бегут и каждый становится в тот круг, который, по его мнению, соответствует месту обитания названного животного или птицы, потом возвращаются и все сначала. Слово «лягушка» позволяет встать в любой круг. Побеждают те, кто ни разу не ошибся.

Менять круг нельзя. Если прибежавший с опозданием хотя бы одной ногой не ступит в тот круг, он получает штрафное очко. Также и тот, кто не успел добежать до круга.

**Источник:** <https://azbyka.ru/deti/sbornik-podvizhnyh-igr-dlya-detej#n2>